



MONDIAL SENIORS 2015

36^e Coupe PRINCE de MONACO



RIJEKA (Croatie)

20 au 26 Septembre 2015

RÈGLEMENT TECHNIQUE

6 CHAMPIONNATS

DOUBLE - SIMPLE - COMBINE
TIR PROGRESSIF - TIR DE PRECISION
TIR RAPIDE EN DOUBLE

COMPOSITION DES ÉQUIPES

- 6 joueurs maximum
- 1 Manager
- 1 Chef de Délégation
- ⇒ Les joueurs **Under 14** ne sont pas admis.
- ⇒ Les **organiseurs** prendront en charge :
 - **QUATRE** joueurs maximum.
 - **DEUX** dirigeants.
- La composition des équipes doit être annoncés à la Direction Technique de la F.I.B. **au plus tard une heure avant le tirage au sort** prévu pour l'établissement de l'ordre des rencontres.
- Pour **chaque CHAMPIONNAT** et jusqu'à **une heure avant le début officiel** (horaire du programme), le changement du joueur ou des joueurs est autorisé. Passé cet instant, plus aucun changement ne peut être effectué. Les **mêmes joueurs** poursuivent donc la compétition jusqu'à son terme.

REPLACEMENTS-TEMPS MORTS

- Le **manager** peut demander (directement à l'arbitre) un "**Temps mort**" d'une minute, une fois par partie, excepté dans les 10 dernières minutes (traditionnel) ou les deux dernières mènes (Combiné). Il n'y a **pas de temps mort** dans les épreuves de Tir.

PROGRAMME TECHNIQUE

A) CONDITIONS DE PARTICIPATION

- **Double, Simple, Combiné** : 1 joueur peut participer au Double + Simple ou Combiné.
- **Tirs** : 1 joueur peut participer à deux des épreuves de tir inscrites dans le programme technique.

B) DOUBLE, SIMPLE, COMBINE

- **Huit poules** seront constituées, avec comme "Têtes de poules" les 8 Nations qui ont terminé aux 8 premières places du Mondial 2013 à Bahia Blanca (Argentine). Les autres équipes seront réparties par **tirage au sort intégral**.
Durée des parties : Double 2 H 00 (1 H 45 phases de poule) ou 13 pts - Simple 1 H 30 ou 13 pts.
Durée de l'échauffement : 10 minutes.

REGOLAMENTO TECNICO

6 CAMPIONATI

COPPIA - INDIVIDUALE - COMBINATO
TIRO PROGRESSIVO - TIRO DI PRECISIONE
TIRO VELOCE A COPPIE

COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

- Massimo 6 giocatori
- 1 Manager
- 1 Capo Delegazione
- ⇒ I giocatori **Under 14** non sono ammessi.
- ⇒ Gli **Organizzatori** prenderanno in carico :
 - Massimo **QUATTRO** giocatori.
 - **DUE** dirigenti.
- La composizione delle squadre devono essere comunicate alla Direzione Tecnica della F.I.B. **almeno un'ora prima del sorteggio** previsto per stabilire l'ordine degli incontri.
- Per ogni **CAMPIONATO** e fino ad **un'ora prima della partenza ufficiale** (orario del programma) è permesso il cambiamento del giocatore o dei giocatori. Trascorso questo tempo, nessun ulteriore cambiamento può essere effettuato. Gli **stessi giocatori** proseguiranno la competizione fino al termine.

SOSTITUZIONI - TIME OUT

- Il **manager** può chiedere un "**Time out**" (direttamente all'arbitro) di un minuto una sola volta per partita, tranne che negli ultimi 10 minuti della stessa partita (Tradizionale) o nelle ultime due giocate del Combinato. Nelle competizioni di tiro non esiste possibilità di chiedere il "Time out".

PROGRAMMA TECNICO

A) CONDIZIONI DI PARTECIPAZIONE

- **Coppia, Individuale, Combinato** : 1 giocatore può partecipare alla Coppia + Individuale o Combinato.
- **Tiri** : 1 giocatore può partecipare a due prove di tiro del programma previsto.

B) COPPIA, INDIVIDUALE, COMBINATO

- Saranno costituite 8 **poules**, che avranno come "Teste di poule", le 8 Nazioni classificate ai primi 8 posti nell'ultimo Mondiale 2013 a Bahia Blanca (Argentina). Le altre squadre verranno suddivise nelle poules **mediante sorteggio integrale**. **Durata partite** : Coppie 2H 00 (1H 45 fase de poule) o 13 pti - Individuale 1H 30 o 13 pti.
Durata dell'allenamento : 10 minuti.

1

2

3

POULE	DOUBLE	SIMPLE	COMBINÉ
" I "	ITA	SLO	SLO
" II "	SLO	FRA	FRA
" III "	MNE	ITA	CRO
" IV "	MAR	TUN	MNE
" V "	CRO	CHN	ARG
" VI "	ALG	ARG	ITA
" VII "	TUN	MON	PER
" VIII "	MON	MAR	ALG

- Les Fédérations classées 1^{ère} et 2^{ème} dans les poules se rencontreront en **huitièmes de finale** après **tirage au sort** (1^{er} contre 2^{ème}). Mais 2 équipes issues de la **même poule, ne pourront se rencontrer** à nouveau.
- Pour les 1/4 de finale et les 1/2 finales le tirage au sort sera **intégral**.
- **Classement 5^{ème} / 8^{ème}** : Rencontres (tirées au sort) entre les 4 perdants des ¼ de finale.
Le meilleur des gagnants (goal-average) est 5^{ème}.
Le meilleur des perdants (goal-average) est 7^{ème}.

C) CHAMPIONNATS DE TIR

L'ordre de passage pour les éliminatoires, sera déterminé par tirage au sort. Lors des phases suivantes on commencera dans l'ordre inverse des dernières performances et en cas d'égalité on respectera l'ordre du tirage au sort initial. Toutefois, pour le championnat de tir de précision, lors de la phase qui suit les éliminatoires, les qualifiés au second passage tirent avant ceux qui se sont qualifiés au 1^{er} passage.

Durée de l'échauffement : □ Progressif / Rapide en double : 3 min.
□ Précision : 5 minutes.

● **MODE DE QUALIFICATION**

TIR PROGRESSIF - TIR RAPIDE EN DOUBLE

Qualifications : 16 qualifiés à la meilleure performance
1/8 de finale : 8 qualifiés à la meilleure performance
¼ de finale : 4 qualifiés à la meilleure performance
Demi-finales : 2 qualifiés à la meilleure performance
Finales : 1e / 2e places

TIR DE PRÉCISION

Qualifications [2 passages] - Seront **qualifiés**, ceux qui auront réalisé le score **minimum** de 14 pts

- Soit lors du **1er passage** (sans participer au 2^o)
- Soit lors du **2ème passage**.

⇒ Si moins de **16** joueurs réalisaient ce minimum, on **complètera** en qualifiant ceux qui suivent.

1/8 de finale : 8 qualifiés à la meilleure performance
¼ de finale : 4 qualifiés à la meilleure performance qui disputeront la **finale à 4**.

TENUE DES ATHLÈTES

Les joueurs devront porter **obligatoirement** sur l'élément haut de la tenue, le **nom de la nation** en lettres majuscules, le **nom du joueur**, et sur le devant, « côté coeur », l'**écusson du pays** (ou le logo de la Fédération Nationale). L'espace réservé à la **publicité sur l'ensemble de la tenue des joueurs** ne doit pas excéder 250 cm² (en dehors des emplacements ci-dessus) comme l'exige la **Règlementation Publicitaire de la F.I.B.**

POULE	COPPIA	INDIVIDUALE	COMBINATO
" I "	ITA	SLO	SLO
" II "	SLO	FRA	FRA
" III "	MNE	ITA	CRO
" IV "	MAR	TUN	MNE
" V "	CRO	CHN	ARG
" VI "	ALG	ARG	ITA
" VII "	TUN	MON	PER
" VIII "	MON	MAR	ALG

- Le Federazioni classificate 1^o e 2^o delle poules si incontreranno negli **ottavi di finale** dopo **sorteggio (1^o contro 2^o)**. Ma 2 squadre inserite nella **stessa poule, non potranno incontrarsi nuovamente**.
- Per i 1/4 di finale e le 1/2 finali si effettuerà il sorteggio integrale.
- **Classifica 5^o / 8^o** : Incontri (sorteggiati) tra i 4 perdenti dei ¼ di finale.
Il migliore dei vincenti [differenza punti] è 5^o.
Il migliore dei perdenti [differenza punti] è 7^o.

C) CAMPIONATI DI TIRO

L'ordine di tiro per l'eliminatoire, verrà designato mediante sorteggio. Nelle fasi successive si partirà in ordine inverso alla classifica maturata e in caso di parità si rispetterà l'ordine del sorteggio preliminare.

Tuttavia, per il campionato di tiro di precisione, nella fase successiva alle eliminatorie, i qualificati al secondo passaggio tireranno prima di quelli che si sono qualificati nel primo passaggio.

Durata dell' allenamento: - Progressivo e Veloce a Coppie: 3 min.
- Precisione: 5 minuti.

● **MODALITÀ' DI QUALIFICAZIONE**

TIRO PROGRESSIVO -TIRO VELOCE A COPPIE

Qualificazione : 16 qualificati con i migliori risultati
1/8 di finale : 8 qualificati con i migliori risultati
¼ di finale : 4 qualificati con i migliori risultati
Semifinali : 2 qualificati con i migliori risultati
Finali : 1^o / 2^o posti

TIRO DI PRECISIONE

Qualificazione [2 passaggi] - Sarà **qualificato**, chi avrà realizzato il punteggio **minimo di 14 punti**

- Sia nel **1^o passaggio** (senza partecipare al 2^o)
- Sia nel **2^o passaggio**.

⇒ Se meno di **16** giocatori realizzeranno il minimo, si **completeranno** i qualificati con coloro che seguono.

1/8 di finale : 8 qualificati con i migliori risultati
¼ di finale : 4 qualificati con i migliori risultati che disputeranno la **finale a 4**.

4

DIVISA DEGLI ATLETI

I giocatori dovranno portare **obbligatoriamente** sulla **parte superiore della divisa**, il **nome della nazione** in lettere maiuscole, il **nome del giocatore**, e sul davanti « a sinistra » il **distintivo della nazione** (o il logo della Federazione Nazionale). Lo spazio riservato alla **publicità su tutta la divisa dei giocatori** non dovrà superare i 250 cm² (non sovrapponibile agli spazi sopra indicati) come esige la **Regolamentazione Pubblicitaria della F.I.B.**